



CANTEC-F2

Intelligente PDC Nutzung





Nutzung von im Fahrzeug vorhandenen Tasten

Original Tasten die über den CAN-Bus angesprochen werden, können bei der Installation des Cantec F2 eine Zusatzfunktion zugewiesen bekommen

Original Tasten können zum Schalten des PDC System genutzt werden

Die definierte Taste behält auch die originale Funktion die Wirkung wird über

 kurzen Tastendruck  und längerem Tastendruck differenziert

Können (oder sollen) im Fahrzeug keine vorhandene Tasten genutzt werden:
Es ist auch problemlos möglich einen Taster zusätzlich zu verbauen.
Der zusätzliche Taster kann am CanTec F2 angeschlossen werden.

Die Original Tasten behalten immer auch ihre originale Funktion



Nutzung von im Fahrzeug vorhandenen Tasten

Original Tasten die über den CAN-Bus angesprochen werden, können bei der Installation des Cantec F2 eine Zusatzfunktion zugewiesen bekommen

Original Tasten können zum Schalten des PDC System genutzt werden

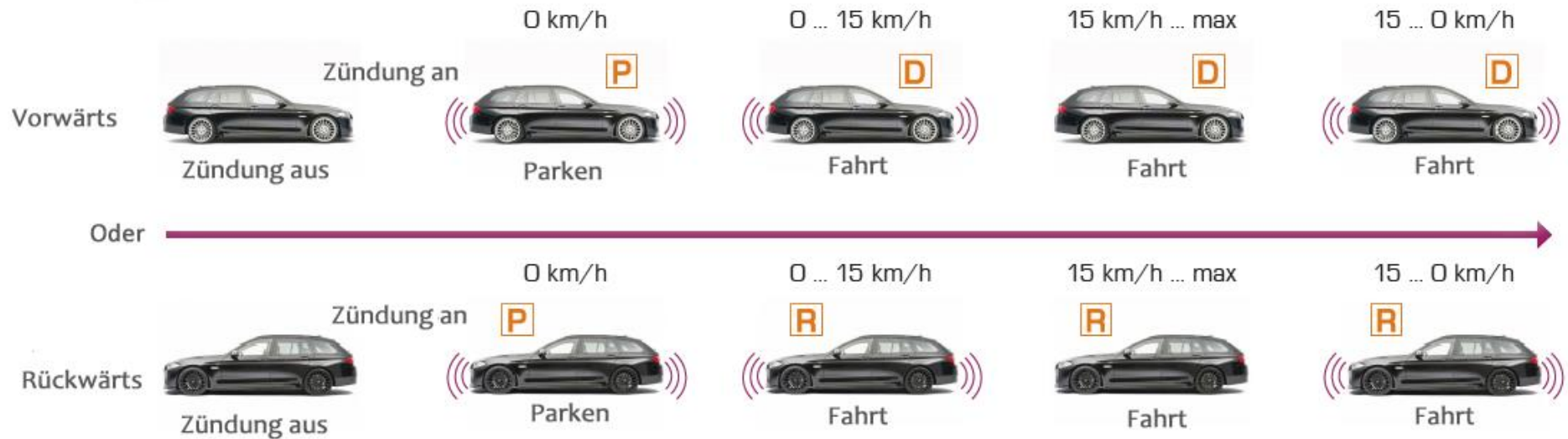
Die definierte Taste behält auch die originale Funktion die Wirkung wird über

kurzen Tastendruck und längerem Tastendruck differenziert

Können (oder sollen) im Fahrzeug keine vorhandene Tasten genutzt werden:
Es ist auch problemlos möglich einen Taster zusätzlich zu verbauen.
Der zusätzliche Taster kann am CanTec F2 angeschlossen werden.

Die Original Tasten behalten immer auch ihre originale Funktion

Modus Steuerung über Geschwindigkeit

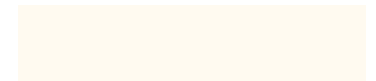


Deaktivierung

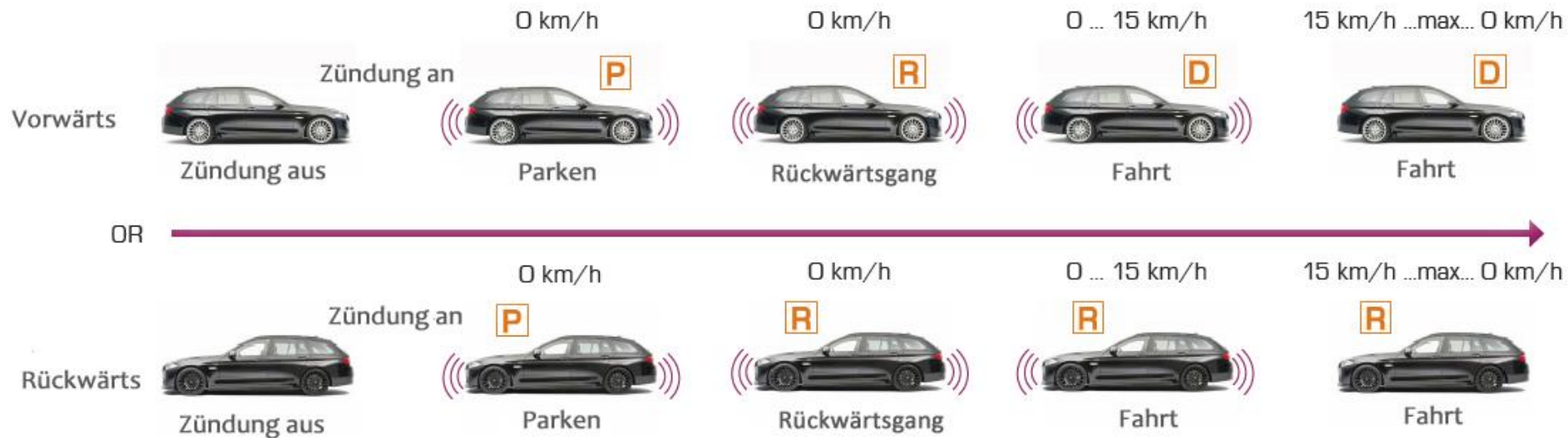
Definierte Taste Drücken

Aktivierung

Bei Einschalten der Zündung
über drücken der definierten Taste



Aktivierung bei Einlegen des Rückwärtsgangs

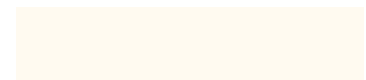


Deaktivierung

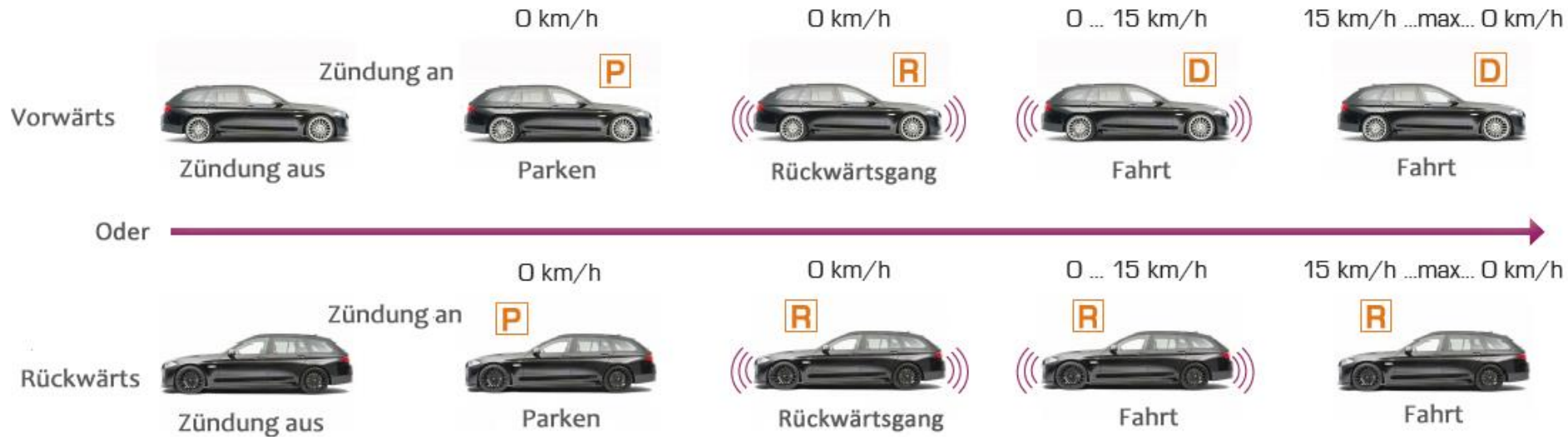
Definierte Taste Drücken

Aktivierung

Bei Einlegen vom Rückwärtsgang



Aktivierung bei Einlegen des Rückwärtsgangs und durch Umschalten mit der definierten Taste



Manuelle Deaktivierung

Definierte Taste Drücken

Aktivierung wenn vorher manuell deaktiviert wurde

Definierte Taste drücken

Durch Einlegen Rückwärtsgang erst wieder nachdem Zündung aus und eingeschaltet wurde!